Regulamin konkursu „OSINT CTF 2026”

§ 1.

W niniejszym regulaminie poniższym pojęciom nadano następujące brzmienie:

1. **Organizator lub NASK** – Naukowa i Akademicka Sieć Komputerowa - Państwowy Instytut Badawczy z siedzibą w Warszawie, przy ul. Kolskiej 12, zarejestrowany w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000012938,

2. **Ośrodek Analizy Dezinformacji NASK (OAD NASK)** – wchodzący w skład struktury organizacyjnej NASK dział odpowiedzialny za przeciwdziałanie dezinformacji w polskiej przestrzeni informacyjnej,

3. **Laureaci Konkursu** – zwycięzcy Konkursu wyłonieni w sposób określony w niniejszym Regulaminie,

4. **Konkurs** – organizowany przez NASK na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej konkurs „*OSINT CTF 2026*" na rozwiązanie zadań w obszarze bezpieczeństwa informacyjnego, dezinformacji i wojny kognitywnej,

5. **Platforma Konkursowa** – platforma internetowa służąca do przeprowadzenia Konkursu,

6. **Regulamin** – niniejszy regulamin Konkursu,

7. **Uczestnik Konkursu** – pełnoletnia osoba fizyczna,

8. **Ceremonia wręczenia nagród (Ceremonia)** - wydarzenie organizowane przez Organizatora w dn. 27.11.2026 r. w siedzibie Organizatora przy ul. Kolskiej 12 w Warszawie,

9. **Zadanie konkursowe** – pytanie lub problem z zakresu Open Source Intelligence (OSINT, wywiad jawnoźródłowy) w formie zadania testującego umiejętności uczestników w zakresie rozwiązywania problemów, kryptografii, analizy mediów społecznościowych, geolokacji, itp. ze szczególnym uwzględnieniem tematyki dezinformacji i wojny kognitywnej.

10. **Kategoria konkursu** – grupa zawodników, w której startuje dany Uczestnik. Podczas OSINT CTF NASK 2026 obowiązują dwie kategorie; Amator (kategoria otwarta dla wszystkich) oraz Pro (kategoria dla osób, które deklarują biegłość i doświadczenie w zakresie OSINT).

§ 2.

1. Konkurs jest organizowany przez Organizatora i prowadzony na podstawie Regulaminu w terminie określonym w ust. 2 poniżej.

2. Konkurs odbywa się w terminach:

a) w dniu 07.11.2026 r. od godz. 09:00 do godz. 15:00 (eliminacje),
b) w dniu 21.11.2026 r. od godz. 09:00 do godz. 15:00 (finał).

§ 3.

Celem Konkursu jest wyłonienie Zwycięzców konkursu tj. osób, które zdobędą najwięcej punktów za rozwiązanie zadań konkursowych opracowanych przez OAD NASK.

§ 4.

1. Uczestnicy Konkursu startują w Konkursie indywidualnie i pracują samodzielnie. Wykorzystanie bezpłatnych narzędzi sztucznej inteligencji jest dopuszczalne wyłącznie w zakresie wspierającym Uczestnika Konkursu w wykonywaniu zadań, w szczególności jako narzędzie analityczne, pomocnicze podczas pracy, ale w żadnym wypadku nie może w wykonywać całości zadania za Uczestnika Konkursu. Warunkiem udziału w Konkursie jest rejestracja poprzez dedykowany formularz na stronie osint-ctf.pl od 26.10.2026 do 06.11.2026 lub do wyczerpania puli zgłoszeń. Podczas rejestracji Uczestnicy Konkursu wybierają jedną z Kategorii konkursu w której wystartują (Amator lub Pro).

2. Zadania konkursowe są takie same dla wszystkich Uczestników. W każdej kategorii zwycięzcy zostaną wyłonieni osobno.

3. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie o pełnej zdolności do czynności prawnych.

4. Uczestnik Konkursu musi posiadać możliwość legalnego wjazdu i przebywania na terenie Polski w celu wzięcia udziału w Ceremonii wręczenia nagród.

5. Z uwagi na złożony charakter językowy Konkursu, od Uczestników Konkursu wymagana jest biegła znajomość j. polskiego.

6. Uczestnik Konkursu, z chwilą przesłania zgłoszenia konkursowego udziela Organizatorowi bezterminowo niewyłącznej i nieodpłatnej licencji na korzystanie przez Organizatora z materiałów opracowanych w ramach udziału w Konkursie w całości lub w częściach, na następujących polach eksploatacji: wykorzystania (tj. rozpowszechniania) ww. materiałów lub ich fragmentów w celach informacyjnych, promocyjnych, edukacyjnych lub szkoleniowych w witrynie internetowej Organizatora oraz na należących do Organizatora profilach w mediach społecznościowych - w dowolnej formie i w dowolnym czasie.

7. Organizator informuje, że zgłoszenia konkursowe:

1) zawierające treści niezgodne z prawem, dobrymi obyczajami lub naruszające dobra osobiste Organizatora lub osób trzecich,

2) naruszające inne prawa osób trzecich, w tym prawa autorskie lub prawa własności przemysłowej,

3) służące w opinii Organizatora wyłącznie lub w przeważającej części promocji Uczestnika lub jego działalności komercyjnej, nie będą uwzględniane w Konkursie, a Uczestnik Konkursu może podlegać dyskwalifikacji z tego powodu na każdym etapie realizacji Konkursu.

8. Uczestnikiem Konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora oraz członkowie ich rodzin.

9. Uczestnikiem Konkursu nie mogą być pracownicy, kontraktorzy i podwykonawcy podmiotów, które wykonują na rzecz Organizatora zadania konkursowe i byli zatrudnieni lub wykonywali zlecenia dla tych podmiotów od dnia podpisania umowy z Organizatorem do dnia ogłoszenia wstępnych wyników Konkursu.

10. Organizator zastrzega sobie prawo do:

1) odmowy wzięcia udziału w Konkursie Uczestnikowi w każdym momencie trwania Konkursu, również bez podania przyczyny, o czym Uczestnik zostanie poinformowany na podany przy rejestracji adres e-mail;

2) wykluczenia lub dyskwalifikacji na każdym etapie z Konkursu Uczestników, którzy w rażący sposób naruszą postanowienia niniejszego Regulaminu, o czym Uczestnik zostanie poinformowany na podany przy rejestracji adres e-mail;.

§ 5

1. Konkurs składa się z dwóch etapów:

1) w dniu 07.11.2026 r. odbędą się eliminacje polegające na wykonaniu serii punktowanych zadań w ramach scenariuszy,

2) w dniu 21.11.2026 r. odbędzie się finał konkursu podczas którego finaliści Konkursu zmierzą się z serią punktowanych zadań o wysokim stopniu trudności w ramach scenariuszy,

2. W trakcie obu etapów Konkursu, uczestnicy będą rozwiązywali zadania – jednakowe dla wszystkich Uczestników Konkursu, niezależnie od wybranej kategorii Konkursu.

3. Celem etapu eliminacji jest zdobycie jak najwyższej liczby punktów przez Uczestników Konkursu i uzyskanie awansu do finału podczas eliminacji. Do finału przejdzie nie mniej niż 25% Uczestników z najwyższą liczba punktów. Zwycięzcy finału Konkursu zostaną wyłonieni na podstawie rankingu punktowego z dnia 21.11.2026 r. W przypadku równej liczby punktów pomiędzy Uczestnikami o zwycięstwie lub awansie do finału decyduje czas przesłania ostatniej Flagi (na zasadzie kto pierwszy ten lepszy).

4. Zadania konkursowe w ramach poszczególnych etapów konkursu będą polegały na rozwiązaniu szeregu zagadnień. Za rozwiązanie zadania konkursowego uważa się krótki ciąg znaków, który można odkryć po prawidłowym rozwiązaniu zadania (zwany: „Flagą"). Treść zadań dla Uczestników będzie dostępna w godz. 09:00-15:00 w dniach Konkursu na platformie konkursowej. Zadania można wykonywać korzystając z dowolnych darmowych narzędzi z zastrzeżeniem ograniczeń określonych w § 4. ppkt. 1 niniejszego Regulaminu. Wykonanie wszystkich zadań nie jest wymagane. By zdobyć punkt należy wprowadzić Flagę w odpowiednie miejsce na platformie konkursowej. Liczba prób wprowadzenia Flagi jest ograniczona. System automatycznie wskaże czy przesłana odpowiedź jest prawidłowa i zliczy punkty. Po zakończeniu danego dnia Konkursu system zamknie możliwość nadsyłania odpowiedzi i podsumuje wyniki, które zostaną zweryfikowane i opublikowane przez Organizatora w zakładce „Wyniki" na platformie konkursowej do końca danego dnia Konkursu.

5. Uczestnik Konkursu zakwalifikowany do udziału w finale jest zobowiązany nagrywać ekran podczas rozwiązywania przez siebie zadań konkursowych, dopuszczalne jest nagranie ekranu przez cały czas rozwiązywania zadań finałowych (obraz wszystkich ekranów wykorzystywanych podczas rozwiązywania zadań), jak również nagranie ekranu podczas całej ścieżki rozwiązania przy każdym zadaniu, tak by umożliwiały weryfikację samodzielnego wykonania przez Uczestnika Konkursu wszystkich czynności niezbędnych do rozwiązania każdego z zadań w finale konkursu. Uczestnik Konkursu jest zobowiązany przekazać ww. nagranie Organizatorowi w ciągu najpóźniej 24 godzin od momentu żądania jego przekazania zgłoszonego przez Organizatora za pośrednictwem mailowym (na email wskazany podczas rejestracji uczestnika). Uczestnik Konkursu jest zobowiązany przechowywać nagranie do czasu ogłoszenia ostatecznych wyników konkursu. Niespełnienie tego obowiązku bądź brak przekazania nagrania w wyznaczonym czasie skutkuje dyskwalifikacją Uczestnika Konkursu.

6. Nagrania ekranu, o których mowa w ust. 5 są przetwarzane wyłącznie w celu weryfikacji przestrzegania postanowień Regulaminu przez Uczestników Konkursu i potwierdzenia prawidłowości rozwiązywania zadań konkursowych. Organizator usuwa nagrania ekranu po zakończeniu weryfikacji, chyba że ich dalsze przechowywanie jest niezbędne do wyjaśnienia naruszenia Regulaminu konkursu lub rozpatrzenia odwołania. Uczestnik powinien zadbać, by na nagraniu znalazły się wyłącznie dane związane z Konkursem.

7. Za zwycięzcę Konkursu uznaje się osobę, która zdobyła najwięcej punktów w danej Kategorii (Amator lub Pro) podczas finału Konkursu dnia 21.11.2026 r. – osobno dla każdej kategorii.

8. Ogłoszenie wyników Konkursu odbędzie się najpóźniej w dniu 23.11.2026 r. w godzinach popołudniowych, ogłoszenie będzie miało miejsce na stronie konkursu (osint-ctf.pl).

9. Organizator zorganizuje Ceremonię wręczenia nagród w Konkursie, na którą zostaną zaproszeni Zwycięzcy Konkursu. Udział w Ceremonii jest obowiązkowy dla Zwycięzców Konkursu.

10. Nagrodą główną w Konkursie dla sześciu osób w każdej Kategorii, które otrzymały najwyższą liczbę punktów, jest przejazd na Ceremonię, poczęstunek na miejscu oraz upominki, nagrody rzeczowe, indywidualny mentoring zawodowy (zwycięzca kategorii Amator), jak również pokrycie kosztów dojazdu do Warszawy i z Warszawy na terenie Rzeczpospolitej Polskiej.

11. Koszty transportu lokalnego (transport w Warszawie, w której ma miejsce Ceremonia) oraz wyżywienia podczas Ceremonii ponosi Organizator.

12. W przypadku, gdy w terminie 3 dni kalendarzowych od dnia ogłoszenia wyników Konkursu Zwycięzcy nie potwierdzą Organizatorowi przyjęcia nagrody, stosuje się poniższe postanowienia:

1) Organizator zastrzega sobie prawo przekazania nagrody kolejnemu uczestnikowi z największą liczbą punktów.

2) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przyjęcia nagrody lub nagród z przyczyn od niego niezależnych. Nieodebranie nagrody w terminie oznacza utratę praw do niej.

13. Zwycięzca nie może zrzec się praw do nagrody na rzecz innej osoby lub podmiotu.

§ 6

1. Administratorem danych osobowych zbieranych i przetwarzanych w ramach Konkursu jest Organizator.

2. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale jednocześnie stanowi warunek udziału w Konkursie.

3. Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie zgody Uczestnika (art. 6 ust. 1 lit. a RODO) do celów związanych z uczestnictwem w Konkursie wyłącznie przez okres niezbędny do przeprowadzenia Konkursu i Ceremonii.

4. Uczestnik Konkursu ma prawo żądania wglądu do swoich danych, ich poprawiania, ograniczenia przetwarzania oraz żądania ich usunięcia, a także prawo żądania przeniesienia danych do innego administratora oraz prawo do cofnięcia udzielonej zgody, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

5. Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego w przypadku naruszenia ochrony danych.

6. Z wykorzystaniem danych osobowych zbieranych i przetwarzanych w ramach Konkursu i Finału Administrator przetwarzając dane osobowe podejmuje zautomatyzowane decyzje wskazane w art. 22 RODO.

7. Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych w NASK: iod@nask.pl.

8. Uczestnik Konkursu jest zobowiązany niezwłocznie powiadomić Organizatora o zmianie adresu lub innych podanych przez siebie danych.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Uczestnika Konkursu niewłaściwego adresu lub innych danych uniemożliwiających jego identyfikację.

§ 7

1. Organizator może dokonywać zmian Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny.

2. Organizator zastrzega możliwość odwołania lub przesunięcia terminu Konkursu na każdym jego etapie bez jakikolwiek skutków wobec Organizatora Konkursu, co Uczestnicy Konkursu przyjmują do wiadomości i akceptują. O odwołaniu lub przesunięciu terminu Konkursu Organizator powiadomi Uczestników Konkursu na Platformie Konkursowej.

3. Prawa i obowiązki Organizatora i Uczestników Konkursu określone są wyłącznie w niniejszym Regulaminie oraz w bezwzględnie obowiązujących przepisach prawa. Wszelkie informacje o Konkursie dostępne w materiałach reklamowych i promocyjnych mają jedynie charakter informacyjny.

4. W sprawach interpretacji zapisów i wymogów regulaminowych decyzję podejmuje Organizator Konkursu. O ewentualnych zmianach w Regulaminie Konkursu Organizator będzie informował na bieżąco na Platformie Konkursowej.